

Chữ Mạnh Tuấn

Điện thoại: 0936 422 168 - 0868 660 655

Email: tuancm.grope@gmail.com

Website: www.tuancm.net

Địa chỉ: Văn Miếu - Đống Đa - Hà Nội



Giới thiệu chung

Xin chào! Tôi là Tuấn (TUANCM) - một designer chuyên nghiệp. Tôi tập trung vào hai mảng chính: thực hiện các dự án thiết kế sản phẩm Website, Application, Graphics Design, Brand Design & tư vấn, xây dựng các khoá đào tạo về UX/UI Design, Graphic Design, Brand Design...

cho các cá nhân, tổ chức, công ty, tập đoàn... Với hơn 16 năm kinh nghiệm (trong đó có hơn 12 năm làm cho thị trường Nhật Bản) đồng thời thực hiện hàng trăm dự án lớn nhỏ (thiết kế sản phẩm, đào tạo) cho các đối tác trong nước: GMO-Z.com RUNSYSTEM, Ominext, Acazia, Fujitech, Codelovers, HBL, Viettel, Bảo Việt, VNPT Media, Lego, Line Việt Nam, MB Bank, VietinBank, PG Bank, TechcomBank... hoặc nước ngoài: Singapore, Nhật Bản, Australia, Thái Lan, Indonesia... Sử dụng thành thạo: Photoshop, Illustrator, XD, Sketch, Figma, Zeplin, Filmora... có khả năng vẽ tay & vẽ máy tốt.

Tôi hoàn toàn tự tin tạo ra những sản phẩm, khoá đào tạo chất lượng, chuyên nghiệp và thực tiễn. Với vai trò là một thiết kế chuyên nghiệp, tôi đã cung cấp các giải pháp thiết kế sáng tạo & đột phá cho nhiều sản phẩm, Khách hàng trong & ngoài nước. Tôi có khả năng phát triển dự án từ bước khởi đầu cho đến sản phẩm cuối cùng. Tôi có thể đảm bảo rằng tất cả công việc tôi làm là hiệu quả, chất lượng & đảm bảo tiến độ.

Tham gia giảng dạy tư duy thiết kế UX/UI cho: Hackademics Hanoi, iPmac, BAA, IT Plus... tham gia đào tạo cho một số công ty, tập đoàn: VNPT Media, tập đoàn Bảo Việt, AI&T, Vietinbank... Có khả năng làm wireframe, mockup và xây dựng sản phẩm từ wireframe, mockup, ý tưởng, userstory... có tư duy thiết kế tốt cả về UX & UI. Phong cách thiết kế hiện đại, đa dạng theo từng yêu cầu & thể loại sản phẩm (hướng đến trải nghiệm người dùng).

Kinh nghiệm làm việc

I- Từ tháng 2 năm 2005 – đến tháng 6 năm 2006: Chỉnh sửa ảnh - Photo Retoucher

* Công ty Cổ phần Phú Thành - Phu Thanh Digital

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Lựa chọn các bức ảnh sự kiện, thương mại, chân dung và sản phẩm dựa trên các tiêu chí kỹ thuật & chủ đề.
- Thực hiện các chỉnh sửa cơ bản cho tất cả các loại hình ảnh bao gồm: phối màu, cân bằng màu, làm sắc nét, cắt xén, v.v.
- Thiết kế hiện chỉnh sửa nâng cao với Adobe Photoshop bao gồm như không giới hạn ở: kết hợp, xóa khuyết điểm, hiệu ứng đặc biệt, chỉnh sửa, v.v.
- Thực hiện chỉnh sửa lần cuối trong chụp ảnh sản phẩm.
- Quản lý và thực hiện các yêu cầu cắt ghép ảnh sản phẩm.
- Làm việc chặt chẽ với các nhiếp ảnh gia & Khách hàng nội bộ để cung cấp tất cả các dịch vụ hình ảnh một cách chính xác và kịp thời.

II- Từ tháng 6 năm 2006 – đến tháng 4 năm 2007: Trưởng nhóm thiết kế Công ty Vinamore JSC

* Công ty Cổ phần Vinamore

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Thiết kế, xây dựng & phát triển các trang web sử dụng hệ thống quản lý nội dung các website bán hàng, website giới thiệu sản phẩm - dịch vụ: kenhmuahang.com, website sứ chủ đầu...
2. Phối hợp với các thành viên trong nhóm với tư cách là designer & quản lý trong việc xác định vấn đề chung cũng như thực hiện giải pháp thông qua điều tra có hệ thống về nhu cầu của khách hàng.
- Tạo các mẫu thiết kế dựa trên phân tích yêu cầu khác hàng từ giao diện người dùng đến trải nghiệm người dùng (UX/UI)
- Đưa ra đề xuất để cải tiến giao diện người dùng & trải nghiệm người dùng trên các hệ thống website thương mại điện tử, dịch vụ, sản phẩm, tin tức...
- Thiết kế hình ảnh trực quan của trang web & đảm bảo nó phù hợp với chính sách xây dựng thương hiệu của công ty hoặc các yêu cầu của khách hàng.
- Phát triển & sản xuất các thiết kế thương hiệu sáng tạo, giám sát tất cả các ấn phẩm tiếp thị để đảm bảo rằng hình ảnh & thông điệp đóng góp một cách thích hợp vào nhận diện thương hiệu, xem xét các tài liệu tiếp thị về tính chính xác, tính thống nhất và đồng bộ về phong cách thiết kế, ngôn ngữ thiết kế đảm bảo theo đúng xu hướng và định hướng phát triển sản phẩm.

III- Từ tháng 5 năm 2007 – đến tháng 9 năm 2012: Quản lý dự án - Project Manager

* Công ty GMO RUNSYSTEM JSC: <http://www.runsystem.net/>

Thành viên của Tập đoàn GMO Internet Group, Japan

(Tham gia chương trình đào tạo thiết kế tại Nhật Bản)

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Lập kế hoạch, điều phối, thực hiện & hoàn thành các dự án theo các thông số kỹ thuật đúng thời hạn trong khi vẫn giữ dự án trong phạm vi ngân sách.
- Xác định mục tiêu của dự án, tạo lịch trình & giám sát việc kiểm soát chất lượng trong toàn bộ dự án.
- Tuyển dụng, lựa chọn, định hướng, đào tạo, phân công, sắp xếp, huấn luyện, cố vấn và kỷ luật nhân viên, truyền đạt kỳ vọng công việc, lập kế hoạch, theo dõi, thẩm định & xem xét các đóng góp trong công việc.
- Thu thập các nguồn lực, quản lý nhóm.
- Xác định, đánh giá & giảm thiểu rủi ro dự án cho đến khi hoàn thành dự án thành công.
- Thiết kế giao diện website, giao diện game, giao diện ứng dụng smartphone, web mobile, flash intro, flash banner, xử lý âm thanh cho game, concept, vẽ mascot, nhân vật, background cho mobile game...
- Thiết kế banner, poster quảng cáo, tài liệu in ấn, logo, bộ nhận diện thương hiệu, tài liệu, tờ rơi & tài liệu tiếp thị...

IV- Từ tháng 10 năm 2012 – đến năm 2014: Chuyên viên thiết kế UX/UI

* Công ty AI&T Information and Technology JSC

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Phát triển các khái niệm & tác phẩm nghệ thuật, tạo ra các giải pháp thiết kế đồ họa từ khi lên ý tưởng cho đến khi hoàn thành.
- Thiết kế giao diện website, giao diện game, giao diện ứng dụng smartphone, web mobile, xử lý âm thanh cho game, là một trong những thiết kế UX/UI chính của công ty cho hầu hết các sản phẩm về app, web, game tại công ty.
- Thiết kế banner, poster quảng cáo, tài liệu in ấn, logo, bộ nhận diện thương hiệu, tài liệu, tờ rơi & tài liệu tiếp thị, logo v.v.
- Luôn cập nhật những phát triển công nghệ và phần mềm theo xu hướng mới nhất

V- Từ năm 2014 – đến tháng 10 năm 2017: Leader Design

* Công ty Fujitech JSC: www.fujitechjsc.com

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Phát triển & tạo ra các giải pháp thiết kế đồ họa từ khi lên ý tưởng cho đến khi hoàn thành.
- Chịu trách nhiệm phát triển & tạo ra cả thiết kế in ấn và kỹ thuật số cho nhiều loại chiến dịch, ấn phẩm & quảng cáo in ấn cũng như trực tuyến.
- Thiết kế giao diện website, giao diện game, giao diện ứng dụng smartphone, web mobile, xử lý âm thanh cho game, là thiết kế UX/UI chính của công ty cho hầu hết các sản phẩm về app, web, game tại công ty
- Thiết kế banner, poster quảng cáo, tài liệu in ấn, logo, bộ nhận diện thương hiệu, tài liệu, tờ rơi & tài liệu tiếp thị...

VI- Từ tháng 10 năm 2017 – đến tháng 9 năm 2019: Art Director

* Công ty Golden Rope: www.goldenropestudio.com

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Lập kế hoạch, điều phối, thực hiện & hoàn thành các dự án theo các thông số kỹ thuật theo đúng thời hạn, trong khi vẫn giữ dự án trong phạm vi ngân sách.
- Xác định mục tiêu của dự án, tạo lịch trình & giám sát việc kiểm soát chất lượng trong toàn bộ dự án.
- Tuyển dụng, lựa chọn, định hướng, đào tạo, phân công, sắp xếp, huấn luyện, cố vấn và kỷ luật nhân viên, truyền đạt kỳ vọng công việc, lập kế hoạch, theo dõi, thẩm định & xem xét các đóng góp trong công việc.
- Thu thập các nguồn lực, quản lý nhóm.
- Xác định, đánh giá & giảm thiểu rủi ro dự án cho đến khi hoàn thành dự án thành công.
- Chịu trách nhiệm phát triển & tạo ra cả thiết kế in ấn, kỹ thuật số cho nhiều loại chiến dịch, ấn phẩm quảng cáo in ấn cũng như trực tuyến.
- Thiết kế giao diện website, giao diện game, giao diện ứng dụng smartphone, web mobile, xử lý âm thanh cho game, là thiết kế UX/UI chính của công ty cho hầu hết các sản phẩm về app, web, game tại công ty
- Thiết kế banner, poster quảng cáo, tài liệu in ấn, logo, bộ nhận diện thương hiệu, tài liệu, tờ rơi & tài liệu tiếp thị, logo...
- Dự án đã tham gia: Techcombank (trang đích và ứng dụng _ PC & Mobile), BIDV, MBBank, Chattiness, EOS Pay, ứng dụng Viettel, học mãi, mykingdom, alokiddy, hellovietnam, english4U, eroscare, rạp chiếu phim quốc gia...

VII- Từ tháng 1 năm 2020 – đến tháng 3 năm 2023: Chuyên gia thiết kế UX/UI

* Tập đoàn Vingroup: Phòng thiết kế phần mềm Công ty Vinhomes - Vinssoftware - Vin3S

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

Thiết kế UX / UI cho các trang web thương mại điện tử, ứng dụng của Vingroup
Các dự án BĐS của Vinhomes như vinhomes.vn, online.vinhomes.vn, các dự án của Vinfast như eMSP, DMS, Vinfast community..., Vinpeal...

VIII- Từ tháng 03 năm 2023 – đến nay: Creative Department Manager

* Công ty cổ phần GMO-Z.com RUNSYSTEM

* Địa điểm làm việc: Hà nội

* Nhiệm vụ:

- Lập kế hoạch, điều phối, thực hiện & hoàn thành dự án theo đúng thông số kỹ thuật đúng thời hạn mà vẫn đảm bảo dự án trong ngân sách.
- Xác định mục tiêu của dự án, lập lịch trình & giám sát việc kiểm soát chất lượng trong suốt dự án.
- Tuyển dụng, định hướng, phân công, lên lịch và huấn luyện nhân viên; lập kế hoạch, giám sát, đánh giá và xem xét những đóng góp trong công việc.
- Xây dựng & quản lý nhóm.
- Xác định, đánh giá & giảm thiểu rủi ro của dự án cho đến khi dự án hoàn thành thành công.
- Thiết kế website, giao diện game và ứng dụng, web mobile
- Thiết kế poster quảng cáo, video quảng cáo, in ấn tài liệu, logo, bộ nhận diện thương hiệu, tờ rơi, tờ rơi, tài liệu marketing...
- Thực hiện các dự án UX/UI cho các công ty, tập đoàn trong và nước ngoài như: Vingroup, Singroup (Website bệnh viện SunGroup), Flamang, Vietinbank (Internet banking, Mascot, Animation...), APBank - Ngân hàng nông nghiệp và phát triển nông thôn của Lào (Internet banking), Kobelco, website mới trường đại học kinh tế quốc dân, App Vinwonders, SmartInvest SISI, website quý vì tương lai xanh.
- Giảng viên đồng hành trại hè chân trời sáng tạo
- Chấm thi đồ án tốt nghiệp cho một số trung tâm đào tạo UX/UI tại Hà Nội như IT Plus
- Tham gia nói chuyện cùng các bạn sinh viên tại một số trường đại học về UX/UI, tham gia các Workshop, Seminar về UX/UI (Offline & Online), sáng lập & đồng sáng lập một số cộng đồng Blender, ITBAMentor, cộng đồng UX/UI, review sách...

Bằng cấp

- Trường cao đẳng nghề Công nghiệp Hà nội - Hanoi Industrial Vocational College
Tốt nghiệp năm 2005, Bằng thiết kế đồ họa - Loại xuất sắc
- Đại học Khoa học tự nhiên TP Hồ Chí Minh Tốt nghiệp năm 2009 - Bằng Thiết kế Đồ họa
- Đang tham gia theo học khoá đào tạo UX Management: Strategy and Tactics tại <https://www.interaction-design.org/>

Đặc tính tiêu biểu

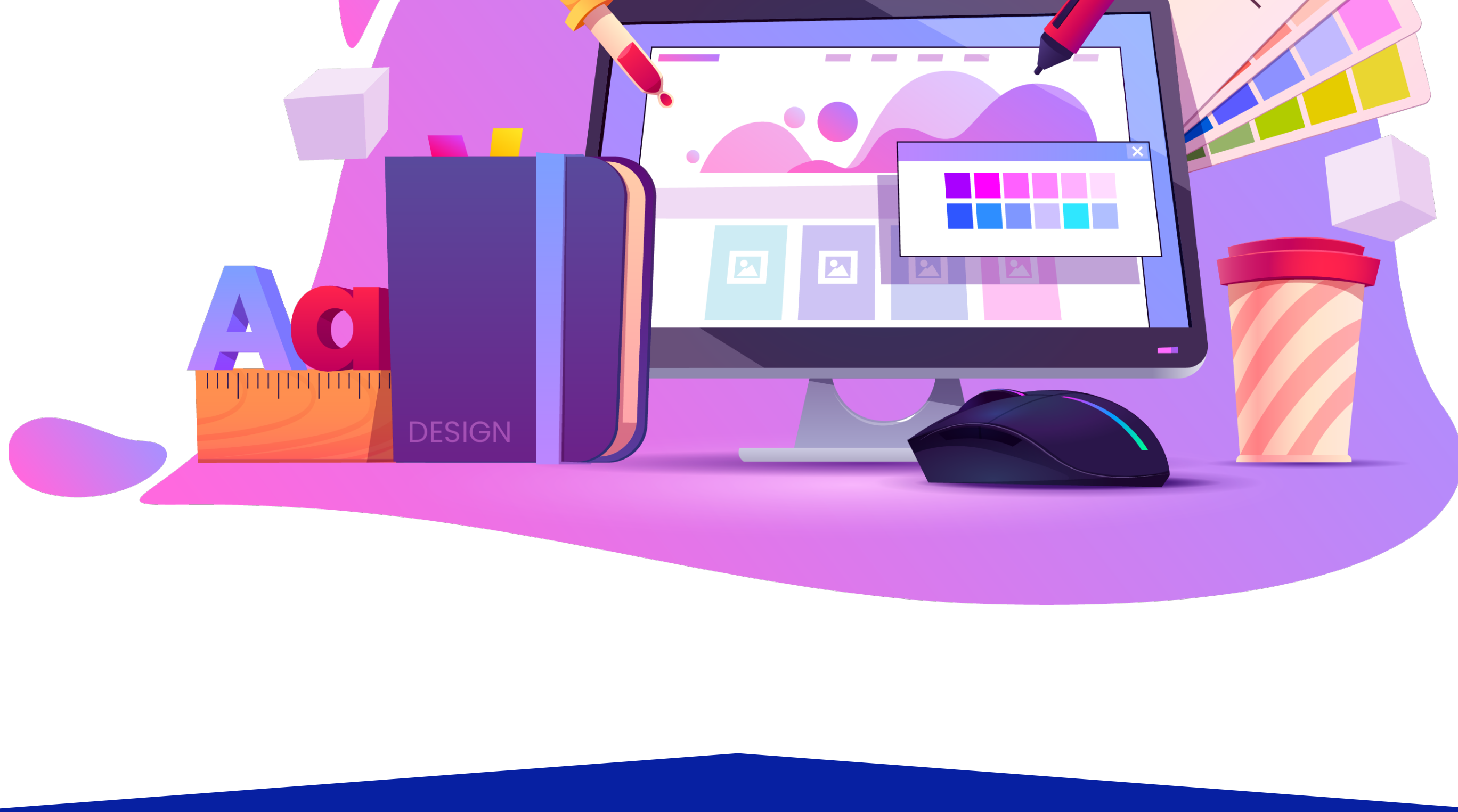
- Đổi mới, sáng tạo cao, tư duy thiết kế tốt.
- Bám sát các kỹ thuật mới có liên quan trong phần mềm thiết kế, phương tiện và nhiếp ảnh.
- Có khả năng làm việc độc lập hoặc làm việc nhóm.
- Có khả năng làm việc được áp lực, đáp ứng thời hạn và đa nhiệm
- Có tinh thần trách nhiệm cao
- Tư duy thiết kế, tư duy phân tích tốt
- Nhiều kỹ năng trong thực hiện công việc
- Kinh nghiệm trong thực hiện dự án và triển khai các dự án lớn tại trong và ngoài nước
- Nền tảng mỹ thuật, chắc chắn trong bố cục, màu sắc, typo, quy trình, quy chuẩn, có góc nhìn sáng tạo.

Những kỹ năng liên quan

- Mạnh mẽ trong kỹ năng cá nhân và kỹ năng giao tiếp
- Có kỹ năng thao tác và chỉnh sửa ảnh bằng Adobe Photoshop và Adobe Lightroom
- Sử dụng Adobe Illustrator, Photoshop cấp 9/10, UX-UI cấp 9/10 (ứng dụng, web, game, thiết kế thương hiệu...), Sketch, Filmora, Figma, XD...
- Bản năng sáng tạo và giao tác
- Kỹ năng quản lý thời gian tốt và chú ý đến từng chi tiết nhỏ (chỉn chu)
- Khả năng quản lý và tổ chức nhiều dự án và nhận chỉ đạo từ nhiều cá nhân để đáp ứng kỳ vọng của khách hàng
- Hiểu rõ về: màu sắc, bố cục, phân cấp, kết cấu, thống nhất, design thinking, tâm lý học hành vi, The Design Sprint, The 5 elements of UX design explained, LearnUX, Don't make me think, UX/UI/CX, UX reaserch, UX writing, Gamification (Game hoá), Community (Cộng đồng), Personalize (Cá nhân hoá), Khám phá (Discovery), Mobilefirst, Simple is the best, AI...

Sở thích

Chụp ảnh - vẽ tranh - xem phim - du lịch - đọc sách - viết truyện



THANKS for WATCHING